

ROŽNI VENEC IGRE

→ SPOMIN

Pripravijo se kartice z risbicami posameznih skrivnosti (lahko samo enega dela rožnega venca ali pa vseh štirih – odvisno od starosti otrok), vsaka risbica mora biti dvojna. Risbice pomešamo in postavimo z licem navzdol. Otroci odpirajo po dve risbici in iščejo pare. V kolikor ga kdo najde, lahko naprej odpisa, v primeru, da mu ni uspelo, pa nadaljuje z igro naslednji otrok.

Za starejše so lahko skrivnosti na eni kartici narisane, na drugi pa je zapisana skrivnost, ki jo predstavlja.

→ VELIKA IGRA

Pripravi se igralna plošča, na kateri je narisana rožni venec. Potrebne so figurice in kocka. Križ je začetek igre, potem pa igralci (glede na to, koliko pik je na kocki, ko jo vržejo) napredujejo po rožnem vencu. Zmaga tisti, ki prvi pride do konca.

Da se igra obogati, se lahko posamezna polja pobarvajo in dodajo k njim določene naloge (vprašanja, uganke, športne igre, ki jih je treba izvesti, ...). Naloge so lahko vezane na posamezno skrivnost, ki jo desetka predstavlja.

Igra se lahko naredi tudi v naravni velikosti, kjer se med seboj igrajo skupine otrok, pri čemer je eden od njih figurica. Igrajo pa vse skupine hkrati.

Na začetku se je treba dogovoriti, kaj se zgodi, če posameznik pride na polje, kjer je že nekdo drug (ali ga prestavi eno polje nazaj, ali »zbije« iz igre, ali gre sam eno naprej ...).



→ ISKANJE ZAKLADA

V prostoru skrijemo slikice (ali zgolj napise) posameznih skrivnosti rožnega venca. Otroci pa skozi igro dobivajo namige, kje so skrite. Pripravimo naloge, ki jih morajo opraviti, če želijo dobiti namig. Ko najdejo vse skrivnosti (vsak otrok ali skupina išče le skrivnosti enega dela rožnega venca), jih morajo postaviti v pravilno zaporedje. Tisti, ki je prvi, zmaga.

→ KVIZ

Pripravimo vprašanja in naloge na posamezne dele in skrivnosti rožnega venca. Naloge naj bodo raznolike, npr.

- Prepoznavaj, kaj je na sliki
- A, B, C možnosti
- Drži - Ne drži
- Najdi vsiljivca
- Od 5 proti 1
- Dopolni!
- Zapiši odgovor
- Postavi vprašanje
- Najdi prave pare